

educa digital®

Temática Ciclón – Educa Digital

- La investigación, las TIC y la Innovación en la Escuela, Pedro Reynolds – Investigador MIT
- Apropiación de las TIC y su importancia en la escuela, Carlos Lugo – Dir. Apropiación MinTIC
- La innovación en la escuela una Perspectiva del MEN, Andrea Rojas – Jefe Innovación MEN
- Estudio las Competencias TIC en docentes, Freddy Olarte – Investigador Universidad Nacional

Talleres

- **Haz clic con el ambiente y aprende a manejar la basura electrónica – RAEE**
Durante el taller se les explicará cómo funciona la gestión de los computadores obsoletos y cuál es el impacto positivo de realizar estas actividades tanto para la comunidad como para el medio ambiente. El taller contará con una presentación de CPE y posteriormente los asistentes realizarán la demanufactura de portátiles retomados por el programa, esto llevará a que haya un mejor entendimiento del concepto.
- **Aplicación de laboratorios virtuales en el aula.** Conozca cómo convertir sus computadoras y tabletas en completos laboratorios de ciencias naturales. Durante este taller desarrollaremos prácticas experimentales de biología, química y física haciendo uso de los laboratorios virtuales CloudLabs, como una alternativa innovadora para dinamizar y fortalecer los procesos de enseñanza, aprendizaje y evaluación de estas áreas.
- **Cátedra En TIC Confío.**
La Cátedra Poder Digital ofrece a la ciudadanía herramientas para enfrentar los riesgos asociados al uso de nuevas tecnologías, como el grooming, el sexting, el ciberacoso, la ciberdependencia y el material de abuso sexual infantil.
- **"MundoTech, por fin, la tecnología es transversal al currículo".** Una propuesta innovadora que rompe esquemas antiguos y muestra nuevas rutas en la educación.
Los asistentes van a armar estructuras y las van a animar con recursos tecnológicos avanzados, observarán los resultados desde diferentes perspectivas (Humana-social, matemática, ciencias naturales, etc) y las discutirán para llegar a

una conclusión sobre la relevancia de la tecnología llevada de esta forma y con este método al aula.

- **Taller de co-diseño: el rol de los robots sociales en fomentar la empatía en niños en educación primaria.** Durante este espacio los docentes y el tallerista diseñarán, estrategias de intervención para mejorar los niveles de empatía en los niños. Este espacio de reflexión se realizará en torno a la temática “estudiantes con problemas de comportamiento y agresividad” y cómo los robots contribuyen al mejoramiento de dichas conductas y a elevar los índices de empatía en este grupo de estudiantes.
- **Introducción al modelado y animación 3D**
- Los participantes podrán representar objetos en tres dimensiones con formas básicas y posteriormente exportarlos en un formato vídeo o imagen para que pueda ser publicado en cualquier medio digital. El taller se realiza con la herramienta de modelado BLENDER.
- **Mientras más conozco sus contenidos, más quiero al Portal Educativo Colombia Aprende**
Se realiza una presentación general del portal educativo Colombia Aprende, haciendo énfasis en los escenarios existentes y los tipos de comunidades a que se dirige.

A partir de exploración guiada en las secciones del portal, se presenta la organización de los contenidos educativos digitales con los que cuenta. Se hace énfasis en la forma de acceso y la disposición de los mismos.